# FS 4-WAY DEFINÍCIE, TVARY A BLOKY pre tunel

## Kategórie FS - 4Way

ROOKIES, A, AA, AAA

## Tvary a bloky pre kategórie:

| | |
|---|---|
| **ROOKIE** | A,B,C,D, E, F, G, H, J, K, L, M, N, O, P, Q, - zoskoky 3 bodové |
| **A** | Tvary A - Q, + bloky 2, 4, 6, 7, 8, 9, 19, 21, - zoskoky 3-4 bodové |
| **AA** | tvary A - Q, + bloky 1, 2, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 14, 15, 18, 19, 20, 21, 22 - zoskoky 4-5 bodové |
| **AAA** | Plný rozsah, tvary A-Q, + bloky 1 - 22, zoskoky 5-6 bodové. |

## Kedy sa začína pracovný čas:

| | |
|---|---|
| **ROOKIE** | Od vstupu posledného člena tímu do vzduchu. Pracovný čas 35s. |
| **A** | Od vstupu posledného člena tímu do vzduchu. Pracovný čas 35s. |
| **AA** | Od vstupu prvého člena tímu do vzduchu. Pracovný čas 35s. |
| **AAA** | Od vstupu prvého člena tímu do vzduchu. Pracovný čas 35s. |

## Ako sa penalizuje:

Zlý tvar - 0b, dobrý tvar 1b. Zápis 0, alebo 1.
Blok je za dva body - ako sa hodnotí :

1. Ak je chyba v prvom tvare bloku - zápis 0, 1
2. Ak je chyba v prechode - zápis 1, 0
3. Ak je chyba v druhom tvare bloku - zápis 1, 0
4. Ak je chyba v prvom tvare aj v prechode- zápis 0, 0
5. Ak je chyba v prvom tvare aj v druhom tvare - zápis 0, 0

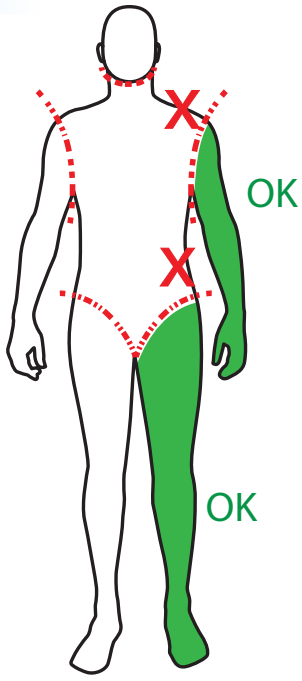
## Kedy je platný úchop

RUKA

**Platný úchop /grip/ za ruku** - je priestor celej ruky od ramenného kĺbu až po prsty na dlani. - viď nákres . /Úchop nad kĺbom, krk s hlavou, to je grip neplatný, čiže faul/

NOHA

**Platný úchop /grip/ za nohu** - je priestor celej nohy od bederného kĺbu až po chodilo. - viď nákres . /Úchop nad kĺbom, je grip neplatný, čiže faul/




## Povinné točenie



Indikátor smeru povinnej otáčky skupiny alebo jednotlivca pri prechodoch.



Indikátor ľubovoľného smeru povinnej otáčky skupiny alebo jednotlivca pri prechodoch.

## $180^0$

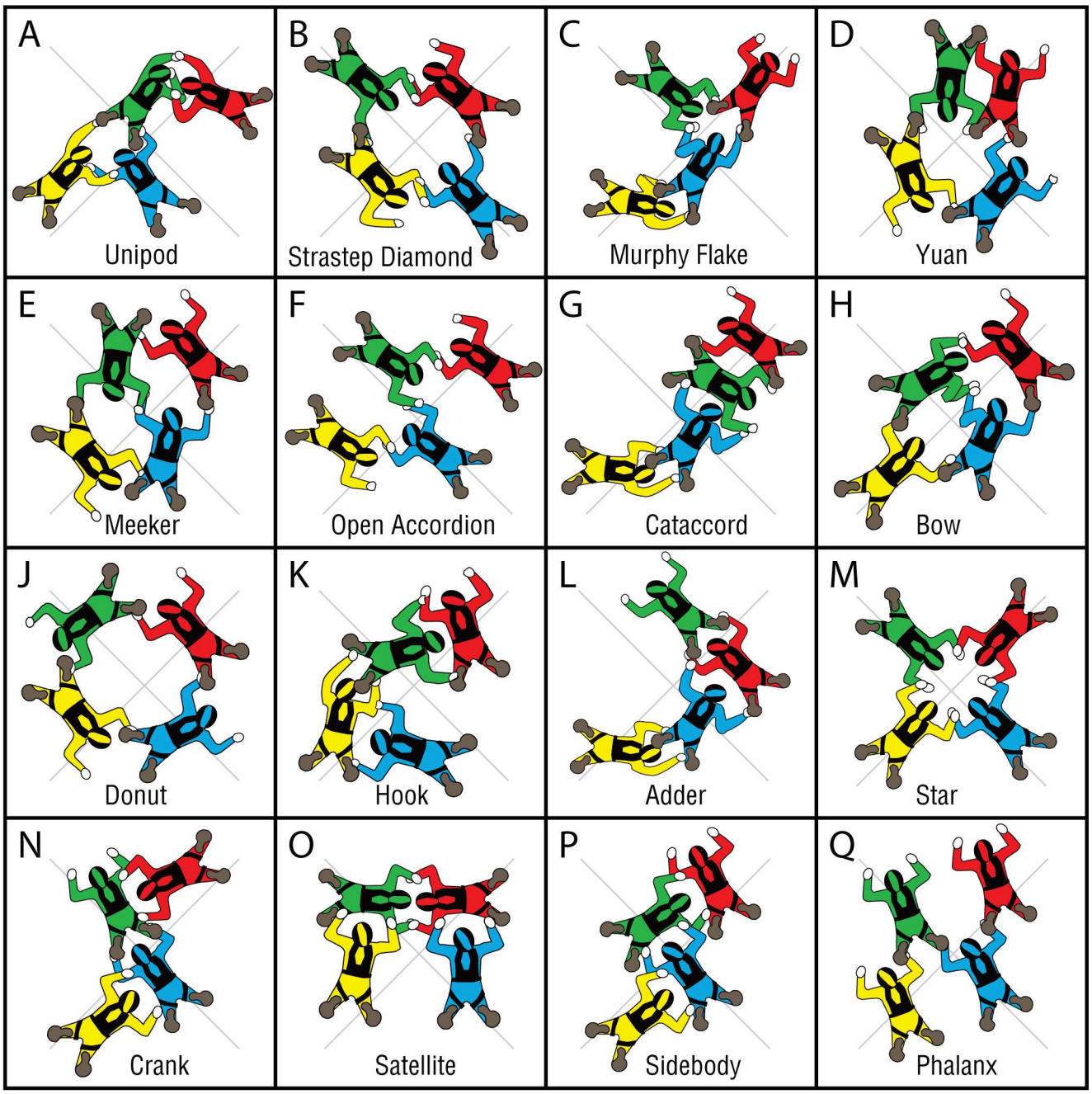
Ukazovateľ o koľko stupňov sa musí vykonať otočenie skupiny, alebo jednotlivca pri povinnom prechode.

## Zrkadlenie a posty

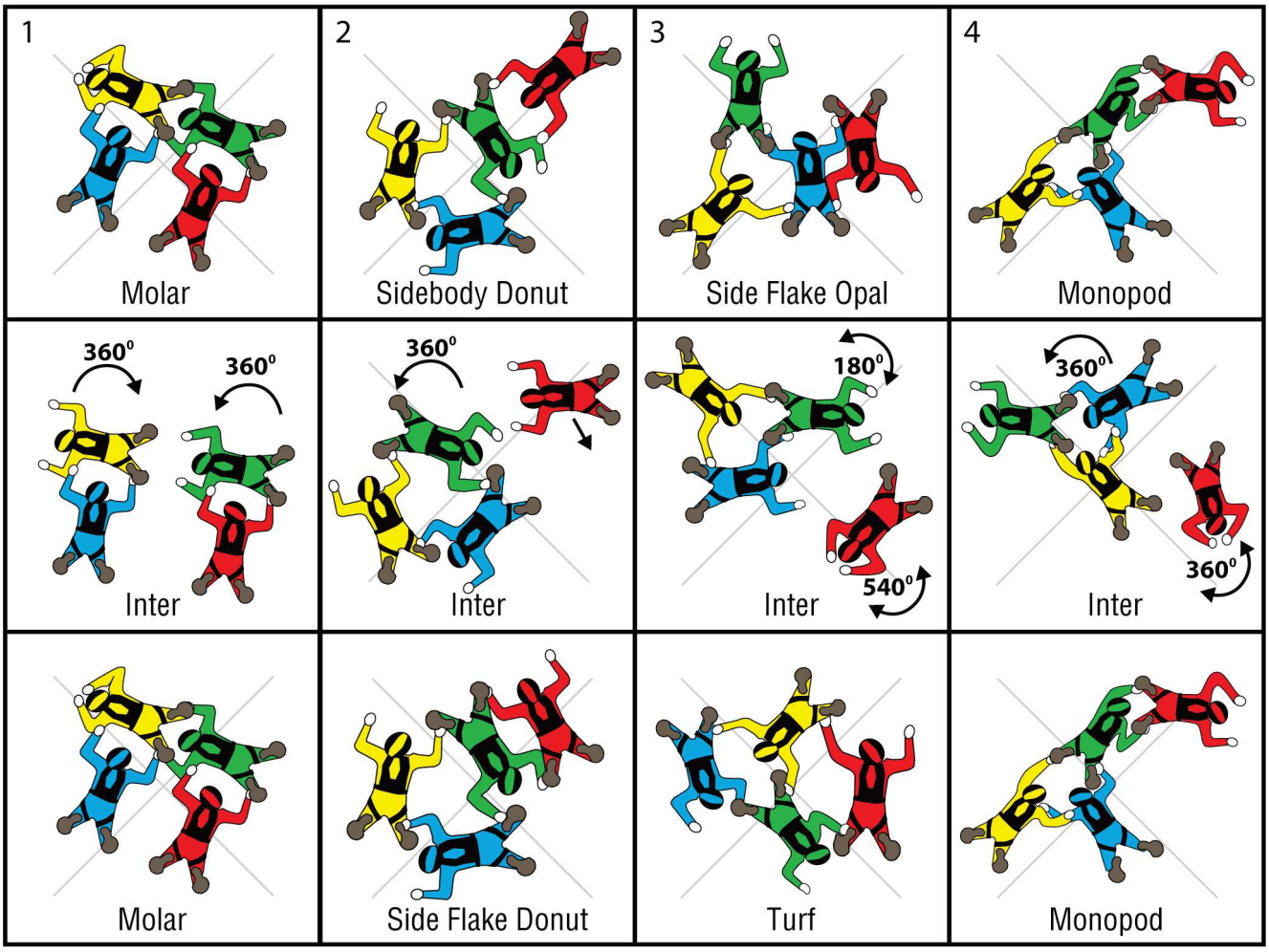
- Tvary a bloky sa **môžu** v ktorejkoľvek časti zoskoku zrkadliť.
- Pozície športovcov v tvaroch nie sú fixné. Športovci si môžu miesta medzi sebou ľubovoľne vymeniť . Dôležité je držanie tvaru, ktoré sa musí zhodovať s nákresom.

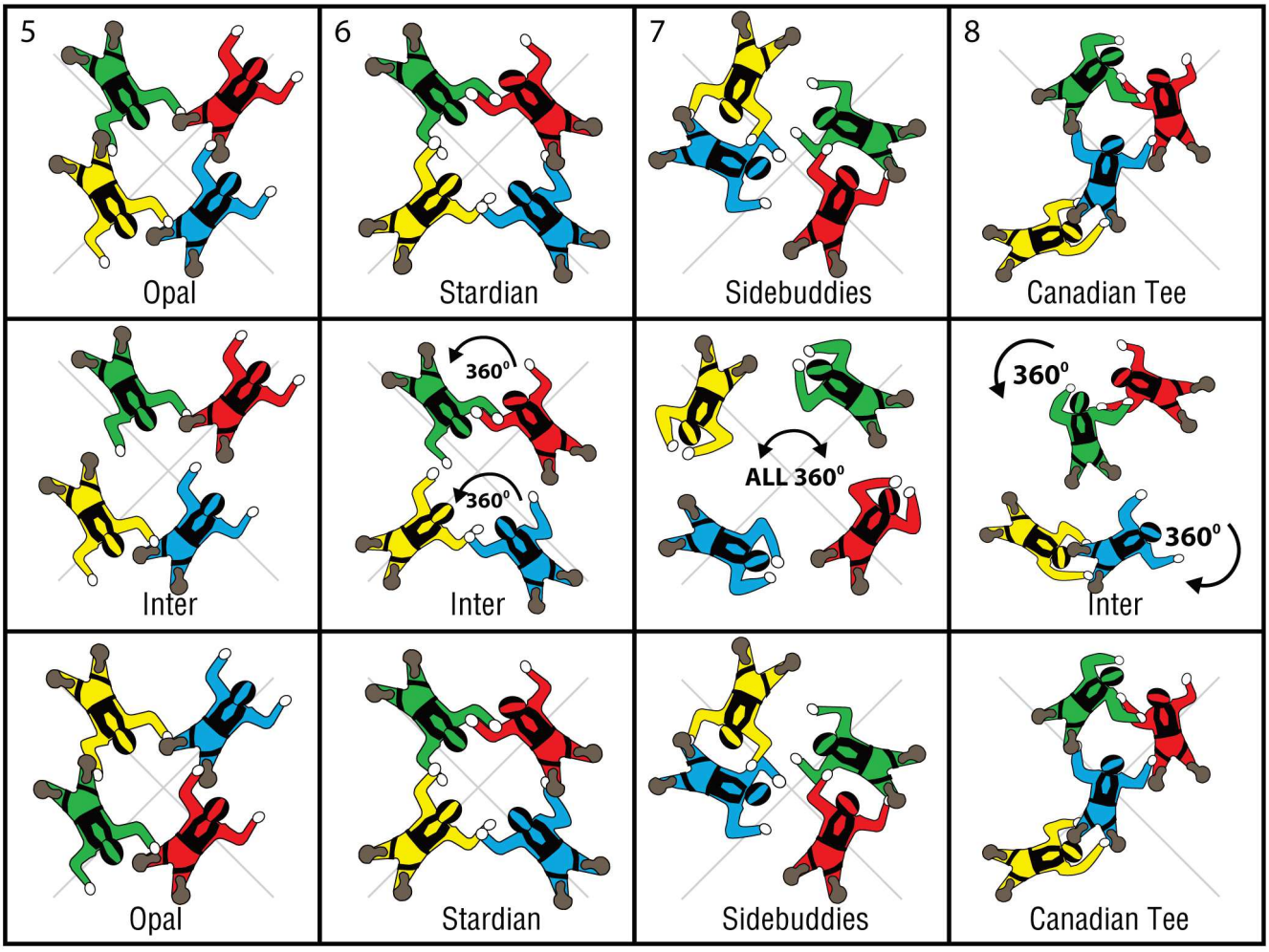
# KTEGÓRIA AAA

## FS 4 - Way, Tvary A - Q

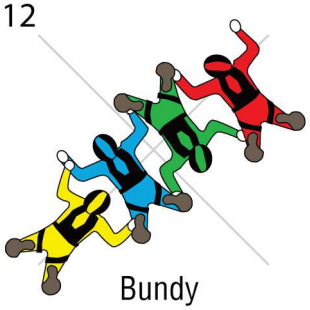
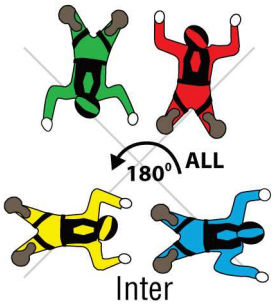
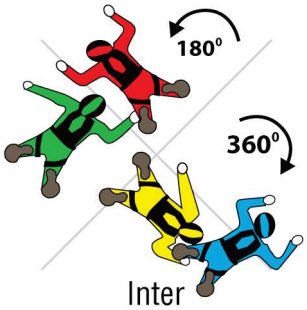
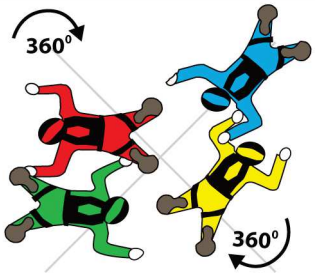
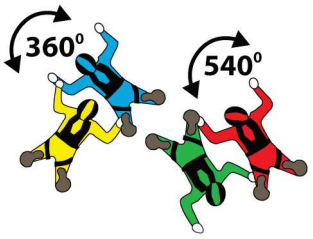
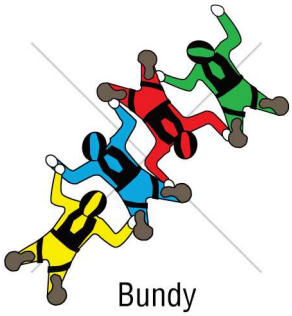


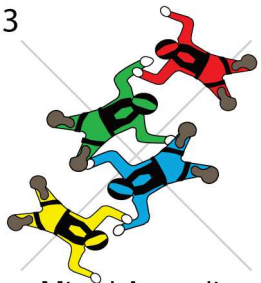
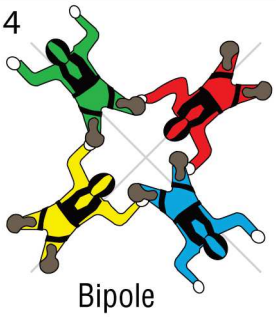
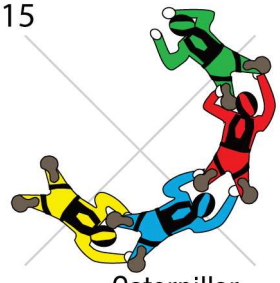
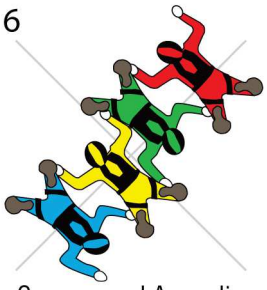
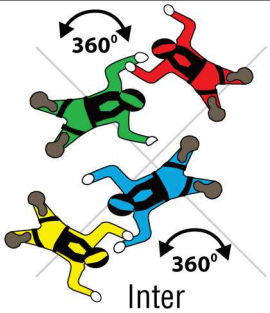
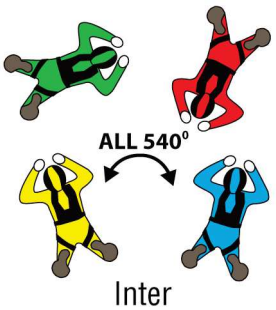
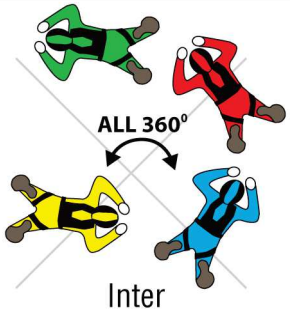
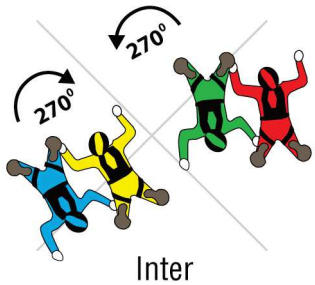
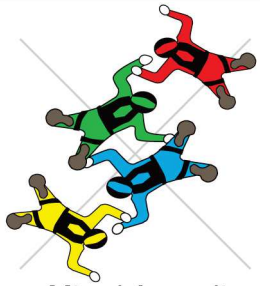
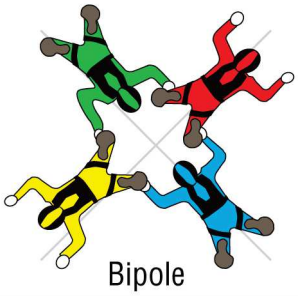
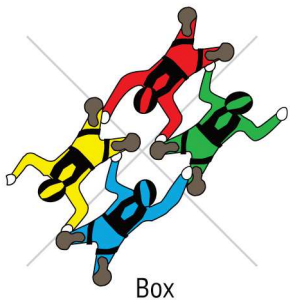
# FS 4 - Way, bloky kategória AAA



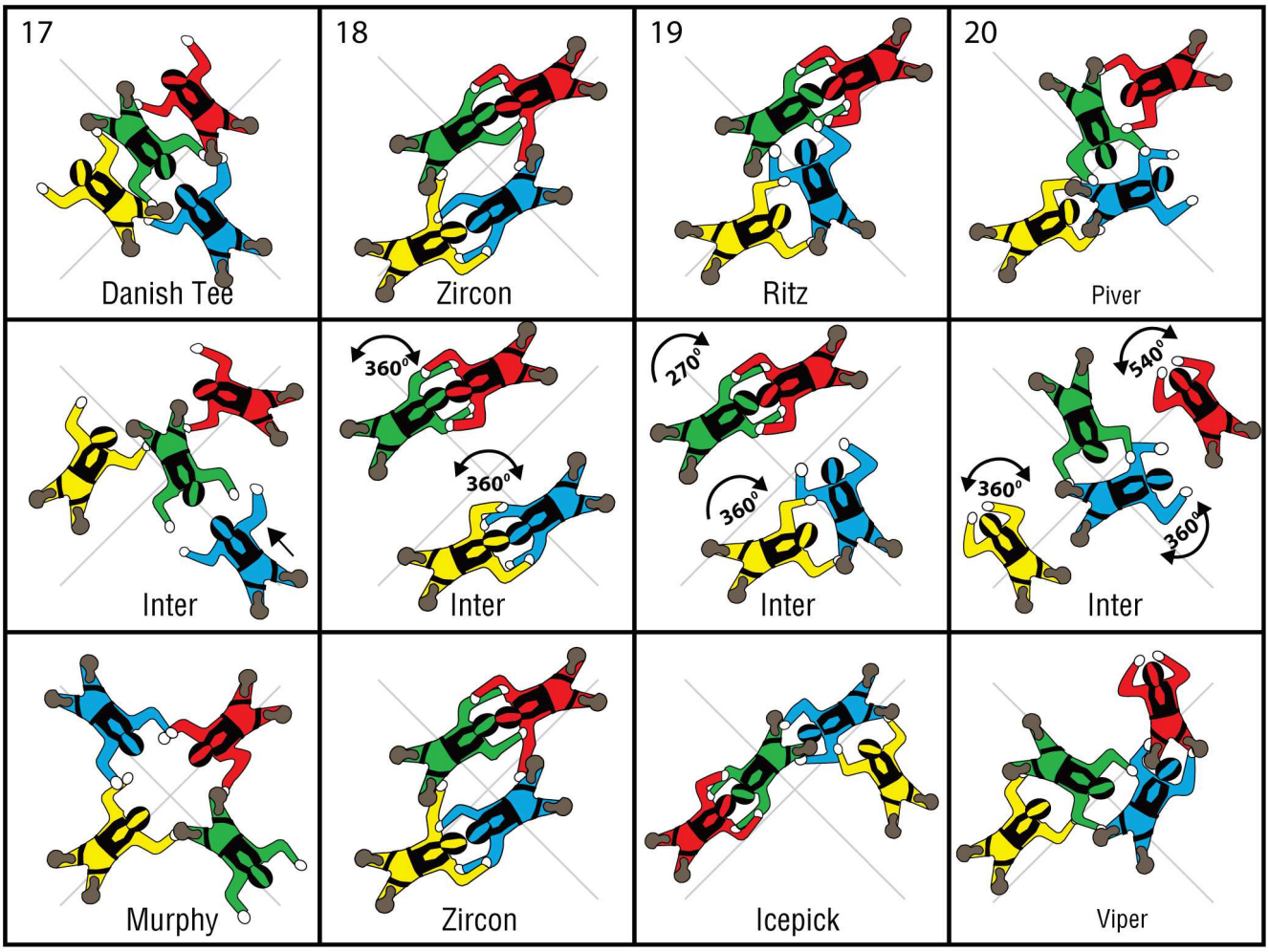



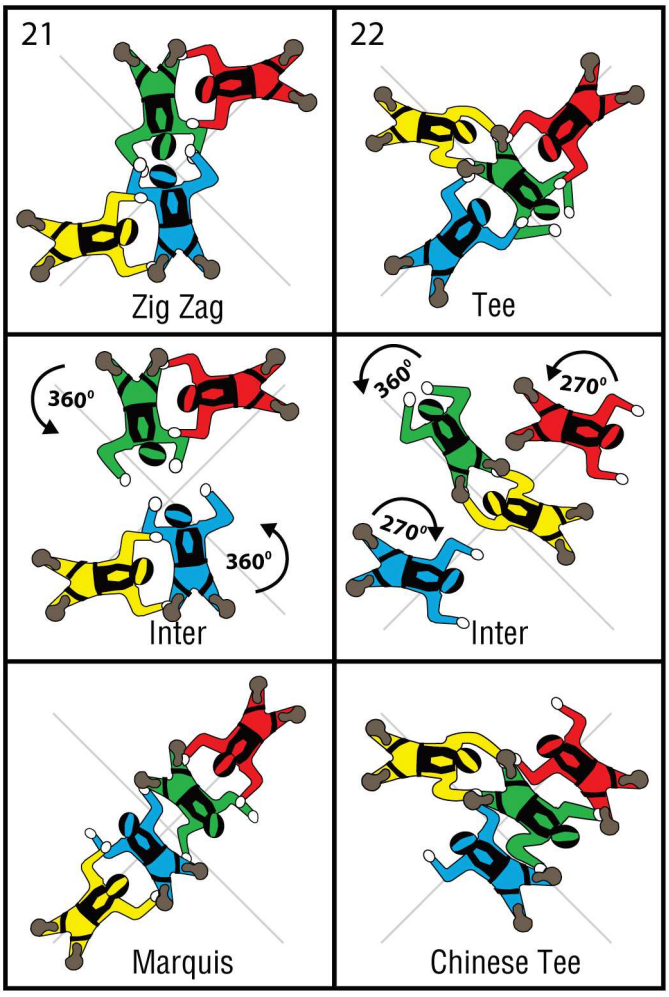
# FS 4 - Way, bloky kategória AAA

| | | | |
|---|---|---|---|
| 9  Cat+Accordion | 10  Diamond | 11  Photon | 12  Bundy |
|   Inter |   Inter |   |   Inter |
|  Cat+Accordion |  Bunyip |  Photon |  Bundy |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 13  Mixed Accordion | 14  Bipole | 15  Caterpillar | 16  Compressed Accordian |
|   Inter |   Inter |   Inter |   Inter |
|  Mixed Accordion |  Bipole |  Caterpillar |  Box |

# FS 4 - Way, bloky kategória AAA




Vypracoval a ilustroval: Marián Polakovič